

Corso "Programmatore"

Titolo	Programmatore
Destinatari	Il Programmatore Informatico rappresenta la figura professionale per eccellenza presente all'interno di società che realizzano tutti quei programmi destinati ai più disparati settori di attività, da quello commerciale a quello scientifico o pubblico. Si occupa, in pratica, di sviluppare applicazioni, scrivendo le istruzioni sotto forma di linee di codice basate su specifici linguaggi di programmazione.
Obiettivi e Finalità	L'obiettivo del corso è quello di fornire una solida preparazione sugli aspetti teorici e applicativi dell'informatica e della programmazione.
Normativa di riferimento	Decreto Ministeriale 8 luglio 2005 Requisiti tecnici e i diversi livelli per l'accessibilità agli strumenti informatici
Requisiti di ammissione al corso	E' richiesta una padronanza dell'utilizzo del computer ed esperienza di navigazione su Internet.
Durata	Il corso ha una durata di 300 ore . Sono previsti test di verifica dell'apprendimento delle nozioni acquisite.
Programma del corso	<p>MODULO 1 : HARDWARE e SISTEMI OPERATIVI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struttura di un elaboratore. • Conversione Binario-Decimale e Decimale-Binario per numeri interi e numeri reali. • Gestione processi e thread. • Scheduling della CPU. • Gestione Memoria centrale e memoria virtuale. • File System. • Gestione memoria di massa. • Gestione input/output. • Shell e principali comandi di un sistema operativo <p>MODULO 2 : FONDAMENTI DI RETI DI CALCOLATORI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduzione alle reti di calcolatori. • Modello ISO/OSI. • Protocolli. •

<p>Programma del corso</p>	<p>MODULO 3 : PROGRAMMAZIONE , ALGORITMI E STRUTTURE DATI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nozione di algoritmo. • Costrutti fondamentali di un programma. • Algoritmi di ordinamento. • Ricorsione. • Strutture dati : vettori ,code, pile, liste, alberi , tabelle hash. • Paradigmi di programmazione. • Aspetti della programmazione strutturata ed esempi in linguaggio C. • Aspetti della programmazione orientata agli oggetti ed esempi in linguaggio Java. <p>MODULO 4 : PROGRAMMAZIONE WEB</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il web e http. • Struttura documenti HTML e fogli di stile in CSS. • Programmazione lato client con esempi in Javascript. • Programmazione lato server con esempi in Java. <p>MODULO 5: Linguaggio SQL con MySQL-16ore</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concetti generali • Introduzione Data Base Relazionali • Vincoli d'integrità • SQL • SQL:Tabelle • Interrogazioni SQL • SQL: Manipolazione dati • Interrogazioni SQL • Manipolazione Dati SQL <p>MODULO 6: Progettare Base di Dati-16ore</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ciclo di vita • Progettazione Data Base • Modello E-R • Modello Logico • Normalizzazione
<p>Valutazione</p>	<p>La verifica dell'apprendimento è svolta mediante test, somministrabili anche in itinere, per un totale minimo di 30 domande, ciascuna con almeno 3 risposte alternative.</p>
<p>Attestato Formativo Rilasciato</p>	<p>Attestato di frequenza del corso di "Programmatore"</p>
<p>Docenza</p>	<p>Docenti professionisti ed esperti con pluriennale esperienza nel settore.</p>
<p>Materiale didattico</p>	<p>L'esecuzione del corso è supportato da idoneo materiale didattico gratuito</p>